Comune di Pescara Votazione n° 8474 del 16/12/2019 delle ore 18,06.51 Copia n° 1/1 Pagina 1

Oggetto/Titolo: ord giorno

Numero P.	Nome	Voto
0	Presidente ANTINEGO	SI
2	Vice Presidente P 50 4014	SI
8	Peschi	SI
9	Di Pasquale	SI
10	Croce	SI
17	Alessandrini	SI
18	Lettere	SI
20	Di Renzo	SI
33	Carota	SI
35	D'Incecco	SI
37	Orta	SI
38	Foschi	SI
39	Rapposelli	SI
41	Montopolino	SI
42	Costantini	SI
14	Cuzzi	SI
16	Catalano	SI
49	Di lacovo	SI
50	Pastore	SI
55	Andreelli	SI
61	Zamparelli	SI
13	Pignoli	Non votante
45	Giampietro	Non votante

 Totale voti (SI):
 21

 Totale voti (NO):
 0

 Totale voti (AST):
 0

 Totale voti :
 23

 END DOC

0.1.6-

AUE BATO AUA PROP. Nº 138/

Mare



il Segretario

DROINE DEL GIORNO ALLEGATO ALLA PROPOSTA DI DELIBERAZIONE N. 138/2019

Pescara, 16/12/19

Preso atto che

(Premise)

- lo strumento del comparto, i piani attuativi, la realizzazione diretta hanno consentito, a gran parte del territorio di Pescara, un rinnovo anche radicale mediante la ristrutturazione e la rivalutazione del patrimonio immobiliare esistente, la costruzione di nuovi insediamenti con conseguente dotazione di spazi ed aree verdi attrezzate nonché punti di aggregazione, parcheggi e collegamenti viari;
- nonostante le possibilità di utilizzo dei diversi strumenti urbanistici, la parte più ad Ovest della città resta ancora una zona periferica di tipo industriale-residenziale che non riesce a stimolare imprese ad investire per portare ad un effettivo progetto di riqualificazione. Un progetto che preveda sia il recupero dei capannoni esistenti ed inutilizzati, sia la realizzazione dei comparti che restano invece aree abbandonate.

Tutto ciò premesso

Si impegnano

Il Sindaco e la Giunta a valutare e studiare sistemi urbanistici edilizi alternativi a quelli vigenti, finalizzati ad armonizzare le esigenze dello sviluppo e della riqualificazione delle zone situate ad Ovest del territorio di Pescara, con le effettive possibilità di sfruttamento edificatorio e di valorizzazione commerciale delle aree private interessate, som pre nel

doll attuate